

Inhaltsverzeichnis

Thema	Seite
Inhaltsverzeichnis	5
Die Grundregeln des Spiels	7 - 8
Die Grundregeln der Reizung	9
Die Entscheidungstabelle	10
Der Spielplan im SA Kontrakt	11 - 13
Das Entwickeln von Figurenstichen	14
Das Entwickeln von Längenstichen	15
Übungen zum Spielen von SA Kontrakten	16 - 20
Die Einführung der Trumpffarbe	20
Verteilungspunkte für Kürzen und Trümpfe	20 - 21
Der Spielplan im Farbkontrakt	22 - 23
Übungen zum Spielen von Farbkontrakten	24 - 28
Die Gegenreizung beim Mini-Bridge	29
Übungen mit einer Gegenreizung	30 - 34
Die Anschrift und das Prämiensystem	35 - 40
Übungen für nutzlose Bietstufen	41 - 43
Die Reizung als Wettbewerb	43 - 44
Regeln für das Überbieten der Entscheidungstabelle	45
Übungen zur Reizung im Wettbewerb	46 - 51
Ausspiel und Gegenspiel im SA Kontrakt	52 - 55
Die positiv - negativ Markierung im SA Kontrakt	53 - 54
Das Verhalten im Gegenspiel	55
Übung zum Gegenspiel im SA-Kontrakt	56
Das Ausspiel gegen Farbkontrakte	57 - 58
Die positiv negativ Markierung im Farbkontrakt	58
Die Asfrage beim Mini-Bridge	59
Übungen zur Schlemmreizung und Asfrage	60 - 62