

Das Schnappen auf der kurzen Trumpfseite

Der Spielplan im Farbkontrakt ist eine wichtige Grundvoraussetzung für gutes Alleinspiel. Im Gegensatz zum SA-Kontrakt nützt es hier allerdings nichts, seine sicheren Stiche zu zählen. Man bedenke, dass eine Farbe als Trumpffarbe deklariert worden ist und somit in ihrer Wertigkeit über den anderen Farben steht. Das Vergnügen, Trümpfe zu besitzen, ist nicht nur Vorrecht des Alleinspielers. Die Gegner haben ebenfalls Trümpfe und könnten somit die „sicheren Stiche“ schnappen, falls sie in dieser Farbe keine Karte besitzen. Dasselbe gilt aber auch für den Alleinspieler. Der Spielplan im Farbkontrakt ist in drei Schritte unterteilt und besteht aus einer logischen Reihenfolge.

Legen Sie Ihren Spielplan von der längeren Trumpfseite an. Bei gleich langen Trümpfen von der Seite, auf der sich die besseren Trümpfe befinden.

1. Zählen Sie Ihre potenziellen Verlierer

Merke: Zählen Sie Ihre Verlierer, von der langen Trumpfseite betrachtet. Bei gleicher Trumpflänge nehmen Sie die besseren Trümpfe.

2. Wie können Sie Ihre Verlierer vermeiden?

Schnappen/stechen/trumpfen mit der kürzeren Trumpfseite (bei gleicher Länge mit der schlechteren). Es ist die häufigste und effektivste Methode, um im Farbkontrakt seine Verlierer loszuwerden. Ziehen Sie nur so viel Runden Trumpf, dass noch genügend Trümpfe übrigbleiben, um Ihre potenziellen Verlierer zu verschnappen.

Merke: Nur Schnappen mit der kurzen Trumpfseite bringt zusätzliche Stiche.

Übungen zum Schnappen auf der kurzen Trumpfseite

Übung: 1 ♠ B 10 9 8
 Teiler: Süd ♥ 2
 Gefahr: keiner ♦ D 7 6 5 4
 ♣ A D B

♥ K



♠ A K D 3 2
 ♥ A 4 3
 ♦ K 3 2
 ♣ K 10

Süd

1 ♠

4SA

6 ♠

West

Pass

Pass

Pass

Nord

4 ♠

5 ♦

Pass

Ost

Pass

Pass

Pass

1. Teil Spielplan: Wie viele potenzielle Verlierer haben Sie?

Wie viele Verlierer haben Sie in ♠? →

Wie viele Verlierer haben Sie in ♥? →

Wie viele Verlierer haben Sie in ♦? →

Wie viele Verlierer haben Sie in ♣? →

2. Teil Spielplan: Wie können Sie Ihre potenziellen Verlierer vermeiden?

Wie kann ich die ♥-Verlierer vermeiden? →

Wie kann ich die ♦-Verlierer vermeiden? →

3. Teil Spielplan: In welcher Reihenfolge müssen Sie spielen?

1. →?

2. →?

3. →?

Übung: 2 ♠ B 5 4 3 2
 Teiler: Süd ♥ K 3 2
 Gefahr: keiner ♦ D B 10
 ♣ K 4



♣ D

♠ 7 6
 ♥ A D B 10 9
 ♦ K 9 8
 ♣ A 3 2

<u>Süd</u>	West	Nord	Ost
1 ♥	Pass	3 ♥	Pass
4 ♥	Pass	Pass	Pass

1. Teil Spielplan: Wie viele potenzielle Verlierer haben Sie?

Wie viele Verlierer haben Sie in ♠? →

Wie viele Verlierer haben Sie in ♥? →

Wie viele Verlierer haben Sie in ♦? →

Wie viele Verlierer haben Sie in ♣? →

2. Teil Spielplan: Wie können Sie Ihre potenziellen Verlierer vermeiden?

Wie kann ich die ♠-Verlierer vermeiden? →

Wie kann ich die ♦-Verlierer vermeiden? →

Wie kann ich den ♣-Verlierer vermeiden? →

3. Teil Spielplan: In welcher Reihenfolge müssen Sie spielen?

1. → ?

2. → ?

3. →

Lösungen zum Schnappen auf der kurzen Trumpfseite

Lösung: 1 ♠ B 10 9 8
 Teiler: Süd ♥ 2
 Gefahr: keiner ♦ D 7 6 5 4
 ♣ A D B

♠ 7 6 5
 ♥ **K** D B 10
 ♦ 9 8
 ♣ 9 8 7 6



♠ 4
 ♥ 9 8 7 6 5
 ♦ A B 10
 ♣ 5 4 3 2

0 ♠ A K D 3 2
 2 ♥ A 4 3
 2 ♦ K 3 2
 0 ♣ K 10

<u>Süd</u>	West	Nord	Ost
1 ♠	Pass	4 ♠	Pass
4SA	Pass	5 ♦	Pass
6 ♠	Pass	Pass	Pass

1. Teil Spielplan: Wie viele potenzielle Verlierer haben Sie?

Wie viele Verlierer haben Sie in ♠?

→ 0 Der Partner deckt die ♠ 2 und 3 mit seinem Buben und seiner 10 ab.

Wie viele Verlierer haben Sie in ♥?

→ 2 Sie können keine Karte außer dem ♥-Ass in einen Stich verwandeln.

Wie viele Verlierer haben Sie in ♦?

→ 2 Sie können mit König und Dame nur einen Stich entwickeln.

Wie viele Verlierer haben Sie in ♣?

→ 0 Sie haben drei sichere Stiche, aber nur zwei Karten auf der langen Trumpfseite (Abwürfe?!).

2. Teil Spielplan: Wie können Sie Ihre potenziellen Verlierer vermeiden?

Wie kann ich die ♥-Verlierer vermeiden?

- ➔ Sie besitzen ein Single ♥ auf Nord (kurze Trumpfseite!). Das bedeutet, dass Sie Ihre ♥-Verlierer durch Schnappen vermeiden können.

Wie kann ich die ♦-Verlierer vermeiden?

- ➔ Sie können einen ♦-Verlierer auf eine hohe ♣-Karte abwerfen. Der zweite ♦-Verlierer ist unvermeidbar - er geht immer an das ♦-Ass verloren.

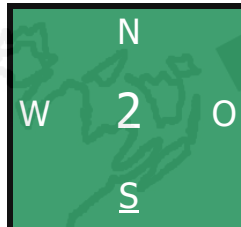
3. Teil Spielplan: In welcher Reihenfolge müssen Sie spielen?

- ➔ Erst schnappen - dann die Trümpfe der Gegner entfernen.

1. Die zwei Verlierer in ♥ schnappen (nutzen Sie Trumpf als Übergang).
2. Die Trümpfe der Gegner entfernen (ziehen) - mitzählen (bis vier).
3. Den ♦-Verlierer auf ♣ abwerfen.

Lösung: 2 ♠ B 5 4 3 2
 Teiler: Süd ♥ K 3 2
 Gefahr: keiner ♦ D B 10
 ♣ K 4

♠ K 10 9 8
 ♥ 5 4
 ♦ 7 6 5
 ♣ **D** B 10 9



♠ A D
 ♥ 8 7 6
 ♦ A 4 3 2
 ♣ 8 7 6 5

2 ♠ 7 6
 0 ♥ A D B 10 9
 1 ♦ K 9 8
 1 ♣ A 3 2

<u>Süd</u>	West	Nord	Ost
1 ♥	Pass	3 ♥	Pass
4 ♥	Pass	Pass	Pass

1. Teil Spielplan: Wie viele potenzielle Verlierer haben Sie?

Wie viele Verlierer haben Sie in ♠?

➔ 2 Der Partner deckt keine Ihrer kleinen Karten ab.

Wie viele Verlierer haben Sie in ♥?

➔ 0 Alle hohen ♥-Karten befinden sich in Ihrem Besitz.

Wie viele Verlierer haben Sie in ♦?

➔ 1 Es fehlt Ihnen nur das ♦-Ass. Partner hat ♦ D und ♦ B.

Wie viele Verlierer haben Sie in ♣?

➔ 1 Sie haben zwei sichere Stiche, aber drei Karten auf der langen Trumpfseite.

2. Teil Spielplan: Wie können Sie Ihre potenziellen Verlierer vermeiden?

Wie kann ich die ♠-Verlierer vermeiden?

→ Keine Möglichkeit, die ♠-Verlierer zu vermeiden.

Wie kann ich die ♦-Verlierer vermeiden?

→ Keine Chance. Sie geben das Ass in ♦ immer ab.

Wie kann ich den ♣-Verlierer vermeiden?

→ Schnappen mit der kurzen Trumpfseite.

3. Teil Spielplan: In welcher Reihenfolge müssen Sie spielen?

Wir haben festgestellt, dass wir Verlierer schnappen müssen

→ **Erst schnappen - dann die Trümpfe der Gegner entfernen.**

1. Den ♣-Verlierer schnappen.
2. Die Trümpfe der Gegner entfernen (ziehen) - mitzählen!
3. Das ♦-Ass heraustreiben.